



SEMINARIO

“Validazione del potenziale rigenerativo di scenari naturali in Realtà Virtuale”

Dott.ssa Silvia MAROCCO
(assegnista di ricerca)

Dipartimento di Psicologia dei processi di sviluppo e socializzazione

Diversi studi hanno evidenziato i benefici degli ambienti naturali nel favorire emozioni positive e migliorare il benessere individuale e collettivo. Allo stesso tempo, la Realtà Virtuale si è affermata come un potente strumento per esplorare gli effetti degli stimoli ambientali sulle risposte emotive. Tale progetto di ricerca si propone di indagare il potenziale rigenerativo degli ambienti naturali virtuali per il recupero emotivo, concentrandosi in particolare sulla valenza emotiva e sull'attivazione sia emotiva che fisiologica. A tal fine, è stato condotto uno studio con tre gruppi sperimentali, ciascuno esposto al proprio ambiente naturale virtuale preferito, e un gruppo di controllo esposto a uno scenario neutro. L'ipotesi principale postula che i partecipanti immersi in ambienti naturali riportino un livello di valenza emotiva positiva maggiore e una minore attivazione fisiologica rispetto a quelli esposti a uno scenario neutro, dopo l'esposizione a stimoli attivanti. I risultati delle misure esplicite hanno evidenziato la capacità degli ambienti naturali virtuali di aumentare le emozioni positive in termini di valenza, dopo l'esposizione a scenari virtuali attivanti. Dall'altra parte, l'analisi dei dati self-reported e fisiologici ha confermato l'efficacia sia degli ambienti naturali che neutrali nella riduzione dell'arousal. Inoltre, i dati fisiologici hanno rivelato che, in media, i partecipanti esposti a scenari naturali hanno mostrato livelli più elevati di attivazione fisiologica rispetto al gruppo di controllo. Tuttavia, l'analisi integrata delle misure esplicite ed implicite ha messo in evidenza che tale attivazione è stata percepita positivamente in termini di valenza, promuovendo il mantenimento dell'affetto positivo. Questo dato si contrappone a quanto osservato nello scenario neutro, dove i livelli più bassi di attivazione potrebbero essere stati associati alla noia e/o al disinteresse, considerando l'esperienza emotiva meno positiva auto-riferita dai partecipanti. Tali risultati confermano il potenziale rigenerativo della natura in Realtà Virtuale e offrono spunti rilevanti per rivalutare l'interpretazione degli effetti di recupero emotivo in ambienti virtuali, affinando le ipotesi per studi futuri.

17 febbraio 2025
ore 10.30 - Aula 3 “Eraldo De Grada”

Dipartimento di Psicologia dei processi di sviluppo e socializzazione
Facoltà di Medicina e Psicologia
Via dei Marsi, 78 - 00185 Roma